

**Gorten Grundback**  
Warcaster Rhulique Mercenaire

**5**  
FOC

GORTEN		CMD 8	
MVT	FOR	ACC	ATD
4	7	7	5
DEF	ARM		
13	19		

**PISTOLET A CANONS JUMELÉS**

POR	CDT	ADE	PUI
12	2	-	12

**PÈRE DES FORGES**

Special	PUI	P+F
Critique	7	14

**LAME AUXILIAIRE**

Special	PUI	P+F
-	2	9

Dégâts Gorten

**Gorten**

- Warcaster Mercenaire
- Warcaster Rhulique Mercenaire

**Pistolet à canons jumelés**

- Tir simultané (★ attaque)

**Père des forges**

- Commotion Critique

**Talent: GLISSEMENT DE TERRAIN**

**(LANDSLIDE)** Toutes les figs ennemies actuellement situées dans la ZdC de Gorten sont déplacées de 8" maximum vers un bord de table choisi par le joueur contrôlant Gorten. Toutes les figs doivent être déplacées de la même distance. Les figs ne peuvent être déplacées que sur du terrain dégagé, et s'arrêtent au contact d'obstacles ou de figs. Le joueur contrôlant Gorten choisit l'ordre dans lequel les figs sont déplacées. Pendant un tour, les figs ainsi déplacées ne peuvent ni donner, ni recevoir d'ordre et subissent -3 en MVT, ATD et DEF.

**Warcaster Rhulique Mercenaire, Gorten Grundback**

Coût **60**    Limitation **P**    Points de victoire **5**

**GORTEN NE TRAVAILLERA PAS POUR CRYX OU LE PROTECTORAT DE MENOTH.**

**SORTS**      Coût    POR    ADE    PUI    ENT    OFF

**CRATÈRE (Crater)**      3    8    4    13    -    ✓  
Les figurines prises dans l'ADE ne peuvent ni courir, ni charger, ni effectuer de Grand Slam.

**MÉTAL FONDU (Molten metal)**      2    10    -    -    -    ✓  
Le warjack vise subit 1 point de dégâts dans chacune des colonnes de sa grille de dégâts. Dans les cas où la colonne est entièrement remplie, reportez le point de dégâts sur la colonne suivante.

**MUR DE ROCHE (Rock Wall)**      2    10    Mur    -    -    ✓  
Gorten crée un mur de pierre. Le gabarit de mur ne peut être placé au contact ni du socle d'une figurine, ni d'une obstruction, ni d'un obstacle. Le gabarit de mur est un obstacle linéaire qui fournit un couvert.

**STABILITÉ (Solid Ground)**      2    Caster    ZdC    -    -    ✓  
Tant qu'elles se trouvent dans l'ADE de Stabilité, les figurines alliées ne peuvent être mises au tapis et ne sont pas affectées par les dégâts d'explosion (blast damage) causés par les attaques à ADE.

**FORCEDUGRANIT**      3    6    -    -    -    ✓  
**(Strength Of Granit)** La fig de la phalange de Gorten ciblée par ce sort bénéficie pour ses attaques de corps-à-corps de +5 FOR et de Mise au Tapis Critique pendant un tour.

**GORTEN GRUNDBACK**

- Warcaster Mercenaire:** Comptabilisez Gorten dans le nombre maxi de casters autorisés dans une armée. Seuls des mercenaires peuvent être inclus dans une armée où Gorten est le seul caster. Gorten ne peut donner d'ordres qu'à des unités mercenaires. Seules les unités mercenaires peuvent utiliser son CMD pour effectuer leurs tests de CMD.
- Warcaster Rhulique Mercenaire:** Gorten ne peut inclure dans sa phalange (battlegroup) que des warjacks Rhuliques Mercenaires.

**PISTOLET A CANONS JUMELÉS (DUAL HAND CANNON)**

- Tir simultané (Both barrels) (★ attaque):** Gorten peut décharger les deux fûts en un seul tir dévastateur. Effectuez un unique jet pour toucher. Si ce dernier réussit, la figurine ciblée subit un jet de dégâts de PUI 16. Gorten ne peut dépenser de focus pour effectuer des attaques à distance supplémentaires après un Tir Simultané.

**PÈRE DES FORGES (FORGE FATHER)**

- Commotion critique (Critical Concussion)** Sur un Critique, la fig ciblée est affectée par la Commotion. Une fig Commotionnée ne peut rien faire durant sa prochaine activation, et ne peut allouer de focus pendant 1 tour.

BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | CYBERSLY.COM | I.KAZMIERSKI    v1.4 - 03/11/2004

**FOREUR GHORDSON**  
Warjack Lourd Rhulique Mercenaire

MVT	FOR	ACC	ATD	DEF	ARM
4	12	5	4	9	19

**GRANDE PINCE**

Special	PUI	P+F
GAU Multi	3	15

**FOREUSE**

Special	PUI	P+F
DRT Critique	5	17

**FOREUR GHORDSON**

- Warjack Rhulique Mercenaire

**GRANDE PINCE**

- Gantelet
- Agripper

**FOREUSE**

- Court-Circuit Critique

**TABLEAU D'AVARES**

	1	2	3	4	5	6
SYSTÈMES						
Arme Gauche (G)						
Arme Droite (D)						
Cortex (C)	G	G	M	C	D	D
Mouvement (M)	M	M	C	C		

**Foreur Ghordson (Warjack Lourd Rhulique Mercenaire)**

Coût **112**    Limitation **i**    Points de victoire **3**

**FOREUR GHORDSON**

- Warjack Rhulique Mercenaire** – Le Foreur Ghordson ne peut être inclus que dans une phalange (battlegroup) commandée par un warcaster rhulique mercenaire.

**GRANDE PINCE**

- Gantelet** – La Grande Pince du Foreur a les mêmes capacités qu'un Gantelet de Warjack.
- Agripper** – A la suite d'une attaque de Grande Pince réussie, toutes les attaques de Foreuse ciblant la même figurine dans le même tour touchent automatiquement. Agripper n'affecte que la dernière figurine touchée par une attaque de Grande Pince.

**FOREUSE**

- Court-Circuit Critique** – Sur une Touche Critique, chaque système endommagé par la Foreuse sur le warjack ciblé, à l'exception de sa Coque (Hull), est automatiquement mis hors-service. Noircissez les cases restantes de chaque système ayant subi des dégâts après avoir reporté les dégâts normaux.

BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | I.KAZMIERSKI | CYBERSLY.COM    v1.0 | 28/10/04

**CANONNIER GHORDSON**  
Warjack Léger Rhulique Mercenaire

MVT	FOR	ACC	ATD	DEF	ARM
5	6	4	5	12	18

**CANON**

POR	CDT	ADE	PUI
TÊTE 10	1	-	12

**CANONNIER GHORDSON**

- Warjack Rhulique Mercenaire

**CANON**

- Tir Puissant

**TABLEAU D'AVARES**

	1	2	3	4	5	6
SYSTÈMES						
Tête (T)						
Cortex (C)						
Mouvement (M)						
	T	T	C	M		
	T	T	C	M	M	

**Canonnière Ghordson (Warjack Léger Rhulique Mercenaire)**

Coût **48**    Limitation **i**    Points de victoire **1**

**CANONNIER GHORDSON**

- Warjack Rhulique Mercenaire** – Le Canonnière Ghordson ne peut être inclus que dans une phalange (battlegroup) commandée par un warcaster rhulique mercenaire.

**CANON**

- Tir Puissant** – La dépense d'un point de focus permet de booster à la fois le jet d'attaque et le jet de dégâts.

BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | I.KAZMIERSKI | CYBERSLY.COM    v1.0 | 28/10/04

**CANONNIER GHORDSON**  
Warjack Léger Rhulique Mercenaire

MVT	FOR	ACC	ATD	DEF	ARM
5	6	4	5	12	18

**CANON**

POR	CDT	ADE	PUI
TÊTE 10	1	-	12

**CANONNIER GHORDSON**

- Warjack Rhulique Mercenaire

**CANON**

- Tir Puissant

**TABLEAU D'AVARES**

	1	2	3	4	5	6
SYSTÈMES						
Tête (T)						
Cortex (C)						
Mouvement (M)						
	T	T	C	M		
	T	T	C	M	M	

**Canonnière Ghordson (Warjack Léger Rhulique Mercenaire)**

Coût **48**    Limitation **i**    Points de victoire **1**

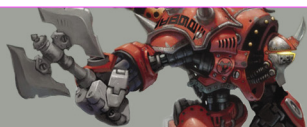
**CANONNIER GHORDSON**

- Warjack Rhulique Mercenaire** – Le Canonnière Ghordson ne peut être inclus que dans une phalange (battlegroup) commandée par un warcaster rhulique mercenaire.

**CANON**

- Tir Puissant** – La dépense d'un point de focus permet de booster à la fois le jet d'attaque et le jet de dégâts.

BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | I.KAZMIERSKI | CYBERSLY.COM    v1.0 | 28/10/04



**CANONNIER GHORDSON**  
Warjack Léger Rhulique Mercenaire

MVT	FOR	ACC	ATD	DEF	ARM
5	6	4	5	12	18



CANON				
POR	CDT	ADE	PUI	
10	1	-	12	

TÊTE			
10	1	-	12

3



**CANONNIER GHORDSON**  
•Warjack Rhulique Mercenaire

**CANON**  
•Tir Puissant

SYSTÈMES

Tête (T)

Cortex (C)

Mouvement (M)

TABLEAU D'AVAIRES

1 2 3 4 5 6

	T	T	C	M	
T	T	C	C	M	M

WAR MACHINE et ses composantes TM & © Privateer Press 2003

**Canonier Ghordson (Warjack Léger Rhulique Mercenaire)**

Coût **48** Limitation **i** Points de victoire **1**

**CANONNIER GHORDSON**

•**Warjack Rhulique Mercenaire** – Le Canonier Ghordson ne peut être inclus que dans une phalange (battlegroup) commandée par un warcaster rhulique mercenaire.

**CANON**

•**Tir Puissant** – La dépense d'un point de focus permet de booster à la fois le jet d'attaque et le jet de dégâts.