

Haut Chapelain Kreoss Warcaster Menoth

7
FOC



KREOSS		CMD	
MVT	FOR	ACC	ATD
5	6	7	4
DEF	ARM		
14	15		

BRISE-ARCANE	
Special	PUI P+F
Multi	8 14

Dégâts Kreoss



BRISE-ARCANE
•Allonge : 2"
•Dissipation

Pouvoir : COLÈRE DE MENOTH (MENOTH'S WRATH) Toutes les figurines ennemies dans l'aire de contrôle du Haut Chapelain tombent à terre.

Menoth Warcaster, Haut Chapelain Kreoss

Coût **64** Limitation **P** Points de victoire **5**

SORTS Coût POR ADE PUI ENT OFF

IMPULSION D'ANTI-MAGIE (Anti-Magic Pulse) 2 Caster ZdC - - -
Tous les sorts actifs dans l'ADE de ce sort expirent sur le champ.

FEU PURIFICATEUR (Cleansing Fire) 4 8 4 14 - ✓
Un jet de feu massif jaillit, enflammant sur un coup critique toutes les figurines dans l'ADE du sort.

IMMOLATION 2 8 - 12 - ✓
La figurine ciblée est engoutlée par les flammes, subissant des dégâts de feu sur une touche critique.

LAMENTATION 2 Caster ZdC - ✓ -
Les lanceurs de sorts adverses se trouvant dans l'ADE payent le double de points de focus pour lancer ou entretenir leurs sorts.

PROTECTION DE MENOTH (Protection of Menoth) 2 8 - - ✓ -
La fig./unité ciblée gagne +2 DEF et +2 ARM.

CHÂTIMENT (Retribution) 2 8 - - ✓ -
Si le warjack ciblé est endommagé, son attaquant subit un jet de dégâts identique, puis le sort expire.

SANCTUAIRE (Ward) 2 6 - - ✓ -
Le warjack allié ciblé ne peut être visé par les sorts ennemis.

BRISE-ARCANE (SPELLBREAKER)
•Allonge : 2 pouces de portée.
•Dissipation : tous les sorts entretenus sur une figurine expirent lorsqu'elle est touchée par le Brise-Arcane.

WARMACHINE et ses composantes TM & © Privateer Press 2003

CARTES PAR WWW.BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | CYBERSLY.COM

CRUOISÉ (CRUSADER) Warjack Lourd Menoth



MVT FOR ACC ATD DEF ARM	
4	11 5 4 10 19

GANTELET	
Special	PUI P+F
GAU	- - 11

MASSE INFERNALE	
Special	PUI P+F
DRT	Critique 7 18

MASSE INFERNALE
•Feu Critique

TABLEAU D'AVAIRES	
	1 2 3 4 5 6
SYSTEMES	
Arme Gauche (G)	
Arme Droite (D)	G D
Cortex (C)	G M C D D
Mouvement (M)	M M C C

Warjack Lourd Menoth Croisé (Crusader)

Coût **93** Limitation **I** Points de victoire **3**

MASSE INFERNALE (INFERNO MACE)
•Feu Critique (Critical Fire) : sur un coup critique, la figurine ciblée subit les effets du feu.
Le feu est un effet continu.
Une figurine en feu subit des dégâts d'une PUI de 12 à chaque tour, pendant sa phase de maintenance et jusqu'à ce que le feu expire sur un résultat de 1 ou 2 sur 1d6. Cet effet est dû à une substance alchimique ou bien magique par nature et n'est donc pas affecté par l'eau.

WARMACHINE et ses composantes TM & © Privateer Press 2003

CARTES PAR WWW.BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | CYBERSLY.COM

PÉNITENT (REPENTER) Warjack Léger Menoth



MVT FOR ACC ATD DEF ARM	
5	9 5 4 12 17

LANCE-FLAMMES	
POR	CDT ADE PUI
GAU	SP 1 - 12

FLÉAU DE GUERRE	
Special	PUI P+F
DRT	- 4 13

TABLEAU D'AVAIRES

	1 2 3 4 5 6
SYSTEMES	
Arme Gauche (G)	
Arme Droite (D)	G D
Cortex (C)	G M C D D
Mouvement (M)	M M C C

Warjack Léger Menoth Pénitent (Repenter)

Coût **76** Limitation **I** Points de victoire **2**

WARMACHINE et ses composantes TM & © Privateer Press 2003

CARTES PAR WWW.BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | CYBERSLY.COM

VENGEUR (REVENGER) Warjack Léger Menoth



MVT FOR ACC ATD DEF ARM	
5	9 5 4 12 17

19

BOUCLIER RÉPULSIF	
Special	PUI P+F
GAU	Répulsion - 9

HALLEBARDE	
Special	PUI P+F
DRT	Multi 4 13

TABLEAU D'AVAIRES

	1 2 3 4 5 6
SYSTEMES	
Arme Gauche (G)	
Arme Droite (D)	
Cortex (C)	G A A D D
Mouvement (M)	G G M C D D
Arc Nodal (A)	M M C C

Warjack Léger Menoth Vengeur (Revengeur)

Coût **76** Limitation **I** Points de victoire **2**

VENGEUR (REVENGEUR)
•Arc Nodal (Arc Node) : Le Vengeur peut transférer des sorts.
BOUCLIER RÉPULSIF (REPULSOR SHIELD)
•Répulsion (Repel) : si le Vengeur touche avec le bouclier répulsif ou si le Vengeur est touché par une arme de corps à corps, son adversaire est repoussé de 1 pouce.
HALLEBARDE (HALBERD)
•Allonge 2" (Reach 2") : portée 2 pouces.
•Charge puissante (Powerful Charge) : un Vengeur qui effectue une attaque de charge avec sa hallebarde obtient un bonus de +2 à son jet d'attaque.

WARMACHINE et ses composantes TM & © Privateer Press 2003

CARTES PAR WWW.BATTLE-GROUP.COM | P.VILLE | CYBERSLY.COM